

# 뉴작 | 언리얼 연계 교육과정 강사진

## 주요 강사



### 정해현 Jung Hae hyun

경희대학교 대학원  
디지털콘텐츠학 박사과정 수료  
국제논스크립트콘텐츠협회 이사  
(사)한국컴퓨터게임학회 편집위원장  
(주)뉴작 대표



### 조환경 Cho Hwan Kyung

건양대학교 인테리어학 학사  
(주)뉴작 콘텐츠 제작 총괄  
공간 및 3D 디자인 경력 9년  
언리얼 디자인 기술 보유



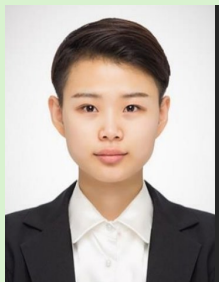
### 조옥희 Cho Ohk Hee

상명대학교 애니메이션전공 조교수  
중앙대학교 첨단영상대학원 영상학 박사  
언리얼 공인인증 강사  
INSCA 국제논스크립트 편집위원장  
前 인피닛비주얼 대표



### 서완식 Seo Wan Sik

現 주식회사 모션플랜 대표  
고양 스타필드 360도 스크린 제작  
블랙야크 이승기 TV CF 미디어맵핑  
BLACKPINK IN YOUR KOREA XR 모션그래픽 제작



### 차유나 Cha Yuna

중앙대학교 첨단영상대학원 영상공학 박사수료  
상명대학교 애니메이션 학과 강사  
경희대학교 멀티미디어학 강사

# 2025 XR스튜디오 연계 Unreal Engine 5 마스터링 : 실무 교육 커리큘럼

실감콘텐츠(프로젝션맵핑+미디어파사드) 프로젝트 제작

## | 과정개요

[ 12주 과정: 이론적 이해 + 실제 응용과정 ]

교육생에게 Unreal Engine 5를 활용하여 다양한 실무 작업에서 필요한 기술과 지식을 갖출 수 있게 해주는 커리큘럼

## 교육일정&교육장소

교육일정

2025년 6월 1일 ~ 8월 23일 (12주차)

교육장소

DMC 첨단산업센터 B동 420호

1~2주차

### 제작 트렌드 및 언리얼 엔진 5 소개

- 언리얼 엔진의 제작 트렌드
- XR 스튜디오에서의 언리얼 연계
- 언리얼 인터페이스 익숙해지기
- 새로운 프로젝트 생성&템플릿 구성

3~4주차

### 레벨 디자인 & 환경 생성

- 레벨 디자인 원칙 배우기
- Unreal Engine 5 텍스처링
- Unreal Engine 5 모델링

5~6주차

### 비주얼 디자인 & 프로그래밍

- 블루프린트로 환경 구성
- 나이가가라 파티클 제작

7~8주차

### 메테리얼 제작 & 애니메이션 시퀀스

- 블루프린트 메테리얼 제작
- 애니메이션 시퀀스 제작
- 모델링 리깅

9~10주차

### 시네마틱 & XR 스튜디오 연계

- XR 스튜디오 실감콘텐츠 기획
- 시네마틱 영상 제작 (최대 6면)
- 최종 프로젝트 제작
- 레졸룸 아레나 인터페이스

11~12주차

### 랜더링 & 최적화 XR 프로젝트

- 랜더 파이프라인 제작
- XR 스튜디오 실감콘텐츠 시연
- 레졸룸 아레나 맵핑
- 피드백